Imprime arreglo 2

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Puntos |  | Límite de memoria | 32MB |
| Límite de tiempo (caso) | 1s | Límite de tiempo (total) | 60s |

**Descripción**

Para comprender los arreglos debemos comenzar con lo básico. Desarrolla un programa que lea N datos, los almacene en un arreglo y los imprima en el orden INVERSO en el que se leyeron.

**Entrada**

Leer primero N, donde 1<=N<=100. El dato N indica la cantidad de números que se leerán desde el teclado. En las siguientes N lineas se encuentran los datos de entrada.

**Salida**

Imprima el arreglo en el orden INVERSO en el que se leyó.

**Ejemplos**

| **Entrada** | **Salida** |
| --- | --- |
| 4  2 8 1 3 | 3  1  8  2 |

| **Entrada** | **Salida** |
| --- | --- |
| 10  1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 | 0  9  8  7  6  5  4  3  2  1 |

*Fuente: LGGT*

Problema subido por: [LUIS GERMAN GUTIERREZ TORRES](https://omegaup.com/profile/licgerman-yahoo/)

| **Enviado** | **GUID** | **Status** | **Porcentaje** | **Lenguaje** | **Memoria** | **Tiempo** | **Detalles** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| [Nuevo envío](https://omegaup.com/arena/problem/Imprime-arreglo-2#problems/new-run) | | | | | | | | |
| 2016-11-07 03:45:11 | 66261003 | Respuesta correcta | 100.00% | cpp | 3.11 MB | 0.00 s |  |  |
| **Envíos** | | | | | | | |

<https://omegaup.com/arena/problem/Imprime-arreglo-2#problems>

#include <iostream>

#include <stdio.h>

using namespace std;

int main() {

int n;

scanf("%d", &n);

int arr[n];

for(int i =0; i < n; i++) {

scanf("%d", &arr[i]);

}

for(int i =0; i<n; i++) {

printf("%d\n", arr[n-1-i]);

}

system("pause");

return 0;

}